**СОДЕРЖАНИЕ**

1. Принципы объектно-ориентированного программирования………………………………
2. Классы………………………………………………………………………………………….
3. Процедуры и функции – методы класса……………………………………………………..
4. Обработка исключительных ситуаций………………………………………………………
5. Массивы. Класс Array…………………………………………………………………………
6. Строки. Классы String и StringBuilder………………………………………………………..
7. Регулярные выражения……………………………………………………………………….
8. Перечисления. Структуры. …………………………………………………………………..
9. Интерфейсы……………………………………………………………………………………
10. Механизм наследования. Отношения между классами…………………………………….
11. Полиморфизм………………………………………………………………………………….
12. Делегаты. ………………………………………………………………………………………
13. События…………………………………………………………………………………………
14. Многопоточные приложения………………………………………………………………….
15. Обобщения………………………………………………………………………………………
16. Работа с файлами……………………………………………………………………………….
17. Сборки, библиотеки, атрибуты, директивы…………………………………………………..
18. Коллекции. Классы-прототипы………………………………………………………………..
19. Документирование в формате XML…………………………………………………………..
20. Параллельное программирование……………………………………………………………..
21. Паттерны проектирования……………………………………………………………………..
22. Технология Windows Form. Работа с формами ………………………………………………
23. Элементы управления…………………………………………………………………………..
24. Меню и панели инструментов…………………………………………………………………
25. Технология Windows Presentation Foundation…………………………………………………
26. Язык разметки XAML…………………………………………………………………………..
27. Компоновка и элементы управления в WPF………………………………………………….
28. Работа с графикой. Трехмерная графика………………………………………………………
29. Анимация………………………………………………………………………………………..
30. Работа с базами данных. Технология ADO.NET……………………………………………..
31. C# и MS SQL Server……………………………………………………………………………
32. Работа с SqlDataAdapter и DataSet…………………………………………………………….
33. Технология LINQ to SQL………………………………………………………………………
34. Развертывание Windows-приложения…………………………………………………………
35. Подведение итогов практики…………………………………………………………………..
36. Приложение А………………………………………………………………………..................